

D2

# Shark double clic



## Objectif

Maîtriser toutes les fonctions de Shark ainsi que le rendu final des objets.

## Programme

Utilisation de tous les outils surfaciques, modifications des surfaces, coutures, épaissement, raccord tangent, plan infini, réseau, lissage avec guides, recouvrement, révolution, extrusions, balayage et tubage. Décalage, prolongation, extraction d'arêtes, outils de cotation, mise en plan. Tangentes arêtes G1 et G2, opérations booléennes de surfaces, jonction et séparation. Atelier et mise en pratique d'un projet de design volume simple. Mise au point des perspectives, analyse surfacique. Mise en pratique en condition réelle de production. Composition de volumes plus complexes, travail sur les rendus. Animation et rendu d'images animées. Export de fichier de rendu QuickTime ou AVI.

## Durée

5 jours

## Dates et lieux

Paris : du 20 au 24 avril

Paris : du 14 au 18 septembre

Paris : du 7 au 11 décembre