



Fad1 Manager un projet e-learning

Objectif

Management des projets d'animations pédagogiques et d'e-learning et des acteurs concernés. Méthodes et outils pour concevoir et réaliser un dispositif. Pilotage et contrôle des processus. Mise en place d'une démarche qualité. Maîtrise budgétaire.

Programme

La chaîne de production e-learning

Préparation et opportunité du projet. Les acteurs de la formation. Experts métier, formateurs, tuteurs, sous-traitants, ingénieurs FOAD, apprenants, services informatiques,... La FOAD, le présentiel, le blended learning. Behaviorisme, cognitivisme, constructivisme. Les NTIC au service de la FOAD. Choix des outils de création de formation et d'apprentissage. Tutorat. Cahier des charges. Synopsis. Réaliser une vue d'ensemble de la formation. Anticiper et structurer le temps. Coûts. La norme SCORM et l'interopérabilité.

Médiatisation et déploiement

Scénarisation du contenu. Granularisation des contenus. Mise en place d'une plateforme. Notions sur les langages, (HTML, XML, PHP, MySQL, ...). Les logiciels de création de contenus. Gestion et administration du système. Ergonomie. Choix des supports visuels.

Étapes d'un dispositif d'animations pédagogiques et d'e-learning

Pré requis et évaluation des compétences initiales. Individualisation des parcours. Prise en main de la plate forme. Diffusion des grains de formation. Modalités synchrones et asynchrones. Locomotives et « lurkers », (observateurs). L'activité des tuteurs. Choix des outils de tutorats. Les différentes formes d'évaluation. Rythme des évaluations.

Paris

nous consulter

Besançon

nous consulter

durée

15 jours