

W1

Le pack web



Objectif

Permettre aux graphistes «papier» d'évoluer vers la production web.

Programme

Cette formation comprend :

- Dreamweaver clic et double clic
- Flash clic et double clic
- Créer des documents XML
- S'approprier web 2.0
- HTML
- Photoshop pour le Web
- Illustrator pour le Web

Soit les modules : W1 à W9

Durée

30 jours

Dates et lieux

Paris : du 23 février au 9 avril

Paris : du 25 mai au 9 juillet

Paris : du 2 septembre au 15 octobre

Paris : du 2 novembre au 17 décembre

Besançon : du 2 février au 26 mars

Besançon : du 4 mai au 2 juillet

Besançon : du 15 septembre au 29 octobre

Besançon : du 3 novembre au 17 décembre

W2

Dreamweaver clic



Objectif

Être capable de réaliser des pages simples pour le web.

Programme

Présentation du logiciel, les bases de Dreamweaver, planification et configuration d'un site, insertion et mise en forme, utilisation des tableaux et des frames, insertion d'images, utilisation des calques, des formulaires, utilisation conjointe de Dreamweaver et Fireworks, insertion d'éléments multimédia, modification du code HTML, liens et navigation, utilisation des calques dynamiques, des comportements, tests et publication d'un site.

Durée

5 jours

Dates et lieux

Paris : du 9 au 13 mars

Paris : du 8 au 12 juin

Paris : du 14 au 18 septembre

Paris : du 16 au 20 novembre

Besançon : du 16 au 20 février

Besançon : du 25 au 29 mai

Besançon : du 28 septembre au 2 octobre

Besançon : du 16 au 20 novembre

W3

Dreamweaver double clic



Objectif

Permettre à des infographistes de se perfectionner et d'optimiser le design et la gestion de sites Internet.

Programme

Utilisation des fonctionnalités avancées de Dreamweaver, planification et préparation d'un cahier des charges, étude design des pages types, utilisation des codes Java script, rappel des fonctions des feuilles de styles CSS, des formulaires, intégration de scripts CGI, insertion de différents medias, utilisation des comportements, référencement, mise en ligne FTP.

Durée

5 jours

Dates et lieux

Paris : du 16 au 20 mars

Paris : du 15 au 19 juin

Paris : du 21 au 25 septembre

Paris : du 23 au 27 novembre

Besançon : du 23 au 27 février

Besançon : du 8 au 12 juin

Besançon : du 5 au 9 octobre

Besançon : du 23 au 27 novembre

W4

Flash clic



Objectif

Être capable de créer des animations simples pour des bannières ou pages d'accueil.

Programme

Les contraintes et les possibilités offertes par Flash MX, la préparation et la gestion de projet, l'interface du logiciel, le dessin, le scénario, les masques, les interpolations de formes, les movies clips, la gestion des différents medias (sons, vidéo, images), la notion de temps, l'intégration des swf dans Dreamweaver, exporter une animation, la découverte d'ActionScript.

Durée

5 jours

Dates et lieux

Paris : du 23 au 27 mars

Paris : du 22 au 26 juin

Paris : du 28 septembre au 2 octobre

Paris : du 30 novembre au 4 décembre

Besançon : du 9 au 13 mars

Besançon : du 15 au 19 juin

Besançon : du 12 au 16 octobre

Besançon : du 30 novembre au 4 décembre

W5

Flash double clic



Objectif

Être en mesure d'apporter des fonctions de programmation à l'aide d'ActionScript.

Programme

Rappel sur la gestion et préparation du projet, les bases d'Action Script, l'interactivité, l'intégration des sons, de la vidéo et des images. Scénarisation et mise en séquences d'animations interactives évoluées. Intégration avec le HTML. Utilisation de scripts externes et des bibliothèques de java Script. Rebouclages d'images et de motifs en mouvement. Récupération de séquences sous forme de movie clips.

Durée

5 jours

Dates et lieux

Paris : du 30 mars au 3 avril

Paris : du 29 juin au 3 juillet

Paris : du 5 au 9 octobre

Paris : du 7 au 11 décembre

Besançon : du 16 au 20 mars

Besançon : du 22 au 26 juin

Besançon : du 19 au 23 octobre

Besançon : du 7 au 11 décembre

W6

Créer des documents XML



Objectif

Être capable d'utiliser le langage XML pour la création de contenu XML.

Programme

Le XML, langage de structuration et de normalisation. Comment structurer un document XML. Compatibilité avec les langages de programmation. Créer ses propres balises. La racine du document et les noeuds XML. Le prologue XML. Extensibilité du langage. Utilisation et langages dérivés. Parseurs et interfaces de programmation (API).

Durée

3 jours

Dates et lieux

Paris : du 6 au 8 avril

Paris : du 6 au 8 juillet

Paris : du 12 au 14 octobre

Paris : du 14 au 16 décembre

Besançon : du 23 au 25 mars

Besançon : du 29 juin au 1er juillet

Besançon : du 26 au 28 octobre

Besançon : du 14 au 16 décembre

W7

S'approprier web 2.0



Objectif

Connaître et manipuler les outils du web 2.0, anticiper leur évolution.

Programme

Qu'est-ce que le web 1.0, 2.0, 3.0. Connaître les blogs, les wikis, les CMS. Créer une Newsletter. Comment exploiter des bases de données existantes. Savoir mettre en place un paiement sécurisé. Évolution des moteurs de recherche. Comprendre et exploiter les méthodes de référencement. Les flux RSS.

Durée

1 jour

Dates et lieux

Paris : le 9 avril

Paris : le 9 juillet

Paris : le 15 octobre

Paris : le 17 décembre

Besançon : le 26 mars

Besançon : le 2 juillet

Besançon : le 29 octobre

Besançon : le 17 décembre

W8

HTML



Objectif

Être capable de réaliser un site en html et de le mettre en ligne.

Programme

Qu'est-ce que le langage html. La notion de balises. Structure de base d'une page web. Évolution des versions du html. Connaître les principales balises. Les attributs et les valeurs. Compatibilité avec les différents navigateurs. Le DHTML. Le XHTML. Les feuilles de style CSS. La mise en ligne FTP.

Durée

1 jour

Dates et lieux

Paris : le 4 mars

Paris : le 4 juin

Paris : le 9 septembre

Paris : le 9 novembre

Besançon : le 11 février

Besançon : le 13 mai

Besançon : le 23 septembre

Besançon : le 12 novembre

W10

Illustrator pour le web



Objectif

Maîtriser les fonctions d'Illustrator destinées à internet.

Programme

Modes colorimétriques, créations d'animations ou de séquences Flash calque par calque sur Illustrator. Utiliser l'outil tranche pour créer une interface de site web. Connaissance des différents formats d'images (GIF, JPEG, PNG, SVG) et de leur utilisation. Optimisation des enregistrements. Passerelles avec Photoshop et Flash.

Durée

2 jours

Dates et lieux

Paris : les 2 et 3 mars

Paris : les 2 et 3 juin

Paris : les 7 et 8 septembre

Paris : les 5 et 6 novembre

Besançon : les 9 et 10 février

Besançon : les 11 et 12 mai

Besançon : les 21 et 22 septembre

Besançon : les 9 et 10 novembre

W9

Photoshop pour le web



Objectif

Maîtriser les fonctions de Photoshop destinées à internet.

Programme

Modes colorimétriques et résolution d'image pour le web. Les formats JPEG, GIF, PNG, SVG. Créer un Gif animé. Créer une séquence Flash avec Photoshop. Gestion des transparences pour le web. Utilisation de l'outil tranche pour créer librement un design d'interface web. Enregistrement et optimisation d'images ou de séquence d'images Zoomify. Création de galeries photos depuis Photoshop. Créations de panoramiques destinés à Flash.

Durée

3 jours

Dates et lieux

Paris : du 23 au 25 février

Paris : du 25 au 27 mai

Paris : du 2 au 4 septembre

Paris : du 2 au 4 novembre

Besançon : du 2 au 4 février

Besançon : du 4 au 6 mai

Besançon : du 15 au 17 septembre

Besançon : du 3 au 5 novembre