

D3



3D Studio Max

Objectif

Modéliser et produire des images en 3D. Aborder et comprendre les notions de base de la modélisation 3D.

Programme

Introduction à la 3D (logiciels et formats). Interface utilisateur, menus, réglages, personnalisation. Panneau de commandes. Vue de travail. Modélisation. Primitives, splines, nurbs...
Modificateurs booléens, extrusion. Outils d'édition, groupes, maillage. Texturage (procédurales, bitmap...). Mise en scène. Éclairage, ombrage, caméra. Rendus et effets (calculs, banc de montage). Finalisation d'un projet (export vers Photoshop, retouches, support de livraison).

Durée

5 jours

Dates et lieux

Besançon : du 9 au 13 février

Besançon : du 11 au 15 mai

Besançon : du 2 au 6 novembre